

УТВЕРЖДАЮ:

Директор МБУК

«Библиотечная информационная система»

Е.Н. Кайгородова

«28» сентября 2022 г.



**Положение  
о проведении городской краеведческой игры «Я – рубцовчанин»**

**1. Общие положения.**

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения и условия участия в городской краеведческой игре «Я – рубцовчанин» (далее по тексту – Игра) среди школьных команд города Рубцовска.
- 1.2. Игра «Я – рубцовчанин» – комплексное мероприятие познавательного характера, включающее различные формы реализации социально-значимой, краеведческой и исследовательской деятельности.
- 1.3. Цель Игры – активизация познавательной деятельности школьников в сфере краеведения; приобщение учащихся к культурно-историческому наследию края и города, воспитание уважения к историческому прошлому малой Родины.
- 1.4. Учредители Игры – МКУ «Управление образования» г. Рубцовска, МКУ «Управление культуры, спорта и молодежной политики» г. Рубцовска.
- 1.5. Организатор Игры – Центральная городская библиотека города Рубцовска Алтайского края (далее – Библиотека), пр. Ленина 137А, телефон 4-65-32 (директор), 4-61-34 (зал информации); email: biblrub@mail.ru.
- 1.6. Проведение Игры регулирует Организационный комитет. Координатор Игры – Павловская Ирина Сергеевна, заведующий информационно-библиографическим отделом Библиотеки (4-61-34).
- 1.7. Организационный комитет:
  - информирует о проведении Игры все заинтересованные стороны, распространяет настоящее Положение на официальных сайтах учреждений, задействованных в проведении Игры;
  - регистрирует в установленные сроки заявки участников, по итогам жеребьевки составляет график мероприятий;
  - предоставляет ресурсную базу, методические рекомендации по краеведческим исследованиям;
  - предоставляет информацию о ходе проведения и итогах Игры на сайтах учреждений и в соцсетях, а также в СМИ.
- 1.8. Для подведения итогов Игры создается Экспертный совет, в который входят педагоги, специалисты в области краеведения, представители

молодежного движения. Члены Экспертного совета оценивают активность и качество работы команд на всех этапах Игры.

## **2. Участники**

2.1. Участниками Игры являются учащиеся 9-х классов общеобразовательных учреждений города (ученики одного класса или сборная команда из девярых классов школы), педагоги.

## **3. Условия проведения Игры**

3.1. Игра проходит с сентября 2022 года по ноябрь 2022 года в несколько этапов. Команды за участие в каждом этапе получают баллы.

### **Этапы игры:**

#### **Подготовительный этап:**

- Формирование команд, предоставление заявок на игру – до 10 октября.

#### **I этап (октябрь):**

- Старт игры. Познавательная программа «Легенды Рубцовска» (ориентировочно 11-14 октября по согласованию с командами). Команды получают творческие задания;

- Интерактивная игра «Наш Рубцовск», мастер-класс по созданию игры на платформе learningapps.org.

- Встреча с интересным рубцовчанином.

#### **II этап (ноябрь):**

- Краеведческий брейн-ринг;

- Представление собственных интерактивных игр;

- «Имя в истории Рубцовска» (конкурс видеороликов о Почетных рубцовчанах и Героях Советского Союза).

#### **Заключительный этап (ноябрь):**

- Подведение итогов. Закрытие игры. Награждение победителей.

3.2. На период проведения Игры Организатор Игры создает группу «Я – рубцовчанин. 4.1» в соцсети «ВКонтакте», в которой обязательно регистрируются представители команд-участниц. Здесь освещается ход Игры, публикуются все объявления и промежуточные результаты Игры.

## **4. Награждение участников Игры**

Все команды-участницы награждаются дипломами, команды-победители и призеры награждаются подарками.

## **5. Форма Заявки на участие в Игре**

Заявки присылать на электронную почту до 10 октября 2022 г.:

[biblrub@mail.ru](mailto:biblrub@mail.ru)

| Название команды, школа | Ф.И.О. участников | Ф.И.О и номер телефона преподавателя (координатора команды) |
|-------------------------|-------------------|---|
|                         |                   |   |